**ROKOMET NA DALJAVO, OŠ 2. triada**

**Razpis za Športni izziv 3, KOMOLČNA PODAJA IN LOVLJENJE ŽOGE**

**Organizatorja**

Zavod za šport RS Planica in Rokometna zveza Slovenije

**Informacije:** Jure Kavšek, Dolenjska cesta 40, 1000 Ljubljana

**e-pošta:** [**jurekavsek81@gmail.com**](mailto:jurekavsek81@gmail.com)

**telefon:** 031 307 387

**Obdobje tekmovanja**

Izziv 3: od od 15.4. do 8. 6. 2021

**Izziv se opravlja v skladu z veljavnimi epidemiološkimi ukrepi znotraj dovoljenih skupin, ki se lahko v tistem obdobju združujejo!**

**Tekmovalne stopnje**

Tekmovanje se odvija na nivoju šole.

**Starostne kategorije**

1. triada

**Udeležba v izzivu**

Šola v izzivu sodeluje tako, da za posamezen razred oz. skupino športni pedagog vnese rezultat v aplikaciji Športni izziv - <https://izziv.sportmladih.net/> z uporabniškim računom, ki ga ima za vašo šolo. V primeru, da v aplikaciji račun športnega pedagoga šole ni povezan s šolo se prosimo obrnite na [sst@sport.si](mailto:sst@sport.si).

**Ekipa**

Posamezna ekipa je sestavljena iz 6 učenk ali učencev in je lahko mešana glede na spol. Izziva se lahko udeleži neomejeno število ekip posameznega razreda, pri čemer lahko en učenec ali učenka v posameznem izzivu sodeluje le v eni ekipi.

**Opis izvedbe izziva**

Povezava do izziva: <https://izziv.sportmladih.net/challenge/view/0z93H9>

**ZADEVANJE CILJA Z RAZLIČNIH RAZDALJ – KOMOLČNA PODAJA IN LOVLJENJE ŽOGE**

**PRIPOMOČKI:** žoga, obroč, kreda, stožci

**PRIPRAVA IGRIŠČA**: Na steno nalepimo obroč ali pa s kredo narišemo krog premera 70 centimetrov. Spodnji del obroča ali kroga je na višini dveh metrov. Na tla s kredo narišemo črte ali pa si pomagamo s stožci. Črte so od stene oddaljene en meter, dva metra in tri metre.

**OPIS IZVEDBE IZZIVA**

**1. vaja: KOMOLČNA PODAJA IN LOVLJENJE ŽOGE**

Vajo izvede šest igralcev. Na učiteljev znak igralec s komolčno podajo cilja obroč ali krog. Začne pri črti na razdalji enega metra in izvede tri poskuse, nato nadaljuje še na razdalji dveh in treh metrov. Ko vajo konča, nadaljuje naslednji igralec. Končni rezultat je vsota doseženih točk vseh igralcev.

**TOČKOVANJE:** Igralec ima na vsaki razdalji tri poskuse. Uspešen poskus je, ko z žogo s komolčno podajo zadene v obroč ali krog in odbito žogo ujame, preden pade na tla. Vsak uspešen poskus šteje točko. **Končni rezultat izziva je vsota doseženih točk vseh igralcev.**

**Nagrade**

Praktične nagrade bomo žrebali izmed vseh prejetih rezultatov, oddanih s strani šol v aplikaciji Športni izziv pri posameznem izzivu.

Izžrebali bomo:

* 6 ekip (6x majica Šport mladih – Športni izziv)
* 20 ekip (6x svetilka Šport mladih)