

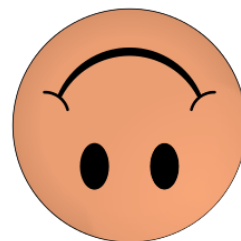


Veseli me, da tudi vi radi svoj čas aktivno preživljati s »svojimi« otroki. **Zabava** in **igra** sta pri otrocih in mladostnikih *zelo pomembna dejavnika, saj vplivata na njihov celotni razvoj.*

Pred vami je kratek predogled **najbolj prodajane knjige s športnimi igrami v letu 2016**, knjiga **IGRAJMO SE**.

Igre v knjigi lahko uporabite za:

- vsakodnevne športne aktivnosti v šoli pri telovadbi oziroma podaljšanem bivanju (**služi kot odlična priprava na uro telovadbe**),
- tabore in šole v naravi,
- popestritev treningov za še boljšo povezanost ekipe,
- animacijo na športnih dogodkih in športno obarvanih praznovanjih rojstnih dni
- poletna letovanja, tabore in druge aktivne počitnice
- in vse ostale dejavnosti, ki so povezane s športom in igro.



V knjigi **IGRAJMO SE** je zbranih **88 elementarnih iger** iz različnih koncev sveta in so primerne **za otroke vseh starosti**, od najmlajših in vse do srednješolcev in naprej

Knjiga je **zelo pregledna** in uporabna za vse športne aktivnosti. Vsak trenutek si v preglednem kazalu lahko poiščete igro, ki bi bila v danih okoliščinah najbolj primerna za vas. **Z jasnimi in točnimi pravili**, podatkom o številu otrok in športnim rekvizitom, ki so potrebno za igro, boste igro **uspešno izvedli in vodili do njenega konca**.

Predlagam, da si predogled knjige v miru pregledate. Verjamem, da vam bodo igre, struktura in ostale podrobnosti v knjigi nedvomno všeč.

Knjiga je bila prodajni hit leta 2016.

Svoj izvod knjige pa si naročite preko e-naslova: sim.sport.servis@t-2.si. Lahko pa jo preprosto dodate v spletno košarico na spletni strani: www.sim-sport.com. V primeru kakršnih koli nejasnosti ali dodatnih vprašanj lahko pokličete na številko: **041 675 777**.

Cena knjige: 25 eur (brez poštnine)

100% garancija na zadovoljstvo

P.S.: Ob naročilu knjige, najhitrejši prejmejo tudi **mini darilce**.



"Končno je v eni knjigi zbranih kar 88 športnih oz. družabnih iger za različne starostne stopnje, od 1. triade do srednje šole. Po moji oceni je večina iger najbolj primernih ravno za razredno stopnjo.

Dobre lastnosti:

- veliko iger, kar je dobro, da pri pouku športa nismo dolgočasni,
- kratki, ampak razumljivi opisi iger, brez nepotrebnega filozofiranja,
- za igre ne potrebujemo dragih rekvizitov,
- sicer preproste, ampak nazorne slike, ki pravila igre bolj natančno pojasnijo,
- nekatere igre so zelo primerne tudi za delo v OPB, v šoli v naravi ali na raznih taborih,
- igre niso samo strogo športne, nekatere delujejo prav zabavno.

Meni so še najbolj všeč kratka in jasna navodila. Ne maram namreč navodil na nekaj straneh, ki jih večkrat prebereš, pa ti je vsakič manj jasno."



*Mladen Kopasič, učitelj
razrednega pouka (OŠ Polje)*



IGRAJMO SE

**Izbrane elementarne igre pri športni
vzgoji v osnovnih in srednjih šolah
ter športnih društvih**



Ljubljana 2016



NAMESTO POVZETKA

Pričujočo knjigo si lahko predstavljate kot kuharski priročnik in sebe kot



Igre v tej knjigi so kot dobre jedi, ki šele s prihodom na krožnik zaživijo. Včasih v običajni, drugič spremenjeni, tretjič povsem novi obliki, vedno pa zanimivi in okusni. Vrlina dobrega kuharskega mojstra je z enostavnimi sestavinami narediti zdrave, okusne in raznolike jedi.



Dober pedagog bo pri svojem delu uporabljal svoje znanje in z različnimi pristopi, metodami in organizacijo uresničeval zadane cilje. Zakaj ne bi tega počel tudi s pomočjo iger?

Tu vam bo priročnik z bogatim izborom iger pomagal, da boste v vsaki situaciji uspešno vodili svoje varovance ter boste kot pedagog ali trener suvereni. Tako boste vedno znova lahko pričarali nove igre, poznane igre dopolnjevali in z igrami sledili zadanim ciljem. Brez čarobne paličice.

Igre v priročniku so zbrane z različnih krajev, ki univerzalnost igre kot najbolj pomembne vsebine otroštva zaposluje in bogati otroke celega



označuje starostno kategorijo, ki je bolj primerna za izvajanje posamezne igre.

Najboljše poglavje je na koncu – **Moje igre**. Tam si boste lahko sami zapisali svoje ideje in poskrbeli, da bo ta priročnik res tak kot si želite.)

Knjiga je namenjena učiteljicam razrednega pouka, športnim pedagogom in trenerjem otroških selekcij, ki si želijo še nekaj več.

Želim vam veliko veselja in ustvarjalnosti.

KAZALO VSEBINE

ZAHVALA	1
NAMESTO POVZETKA	3
UVOD ali KDOR TO PREBERE IN PREŽIVI, BO DOČAKAL 100 LET	4
KAZALO VSEBINE	5
ELEMENTARNE IGRE – POMEN IN SPLOŠNA NAVODILA	8
SPLOŠNI NAPOTKI ZA PEDAGOŠKO DELO	8
DRUGI DIDAKTIČNI NAPOTKI PRI ORGANIZACIJI ELEMENTARNIH IGER	9
RAZVRSTITEV IN OZNAKA ELEMENTARNIH IGER V KNJIGI	10
ATOMČKI IN MOLEKULE	16
AVIONI, POPLAVA, POTRES	17
AVTOMAT	18
BITKA Z ŽOGAMI	19
CESTE IN ULICE	21
ČIŠČENJE	22
ČUVAJI IN RAZBOJNIKI	23
DVA NA ŠTIRI	24
DODGEBALL	25
DVOSTRANSKI GOL	28
FRIZBIMET	29
GLADIATORJI	30
HITRE ŠTEVILKE	32
HOBOTNICE	33
HOKEJ S PLASTENKAMI	34
IGRA PREK KLOPI	35
JABOLKA IN ČAROVNICE	36
JANKO IN METKA	37
JAREK	38
JASTREB, KOKOŠ IN PIŠČANČKI	39
JEZNE MAČKE	40
KAČJI KRALJ	40
KAMEN, ŠKARJE LIST IN TEK	41
KAMEN, ŠKARJE, LIST, NAPREJ	42

KDO SE BOJI ČRNEGA MOŽA.....	43
KITAJSKI ZID	44
KNOCK OUT	45
KOBILICE NA HRBTU	46
KRIŽ KRAŽ ODBOJKA	47
KURJE GLAVICE	48
LEVO ALI DESNO.....	49
LOV NA LISICE.....	50
LOV NA REPEK	51
LOVCI, MRAVLJE IN LISJAKI.....	52
LOVEC, VRABEC IN KOMAR.....	53
LOVLJENJE Z OBROČI.....	54
MAČKA, MIŠKA, VEN IN NOT.....	55
MAČKE IN MIŠKE	56
MARATON.....	57
MED DVEMA OGNJEMA.....	59
MIŠJI GRAD.....	60
MOČVIRJE	62
MORSKI PES, RIBICE IN PLANKTON	64
MRTVE MRAVLJE.....	66
MUHICE	67
NOGOMET 2 EKIP NA 4 GOLE	68
NOGOMET NA 4 GOLE.....	69
NOGOMET VSEVPREK	70
OBRNI KLOBUČEK.....	71
ODBOJKARSKA ZANKA.....	73
OPICE IN KENGURUJI.....	75
OPICE, ZAJCI, KENGURUJI IN ŠTORKLJE.....	76
PASJI REP.....	77
PEPČEK ANTIPEPČEK.....	78
PERPETUUM MOBILE	79
PET PODAJ.....	80
PIKICA STOJ.....	81
PODAJ NAPREJ IN STECI NAPREJ	83
PODAJ NAPREJ IN STECI NAZAJ	85
PODRSAJ IN PLOSKNI.....	87
POŠTARJI.....	89
POTEGNI VODO	90

POZDRAVI V PARU	91
PSIČKI IN UTICE	92
RAKETE	93
RAKOVICE IN PAJKI.....	94
RUTKE IN JOKER	95
SEMAFORJI	97
SENDVIČI.....	98
SKOK ČEZ PLOT	99
SNEŽENI MOŽ, KAKO GLOBOK JE SNEG	100
SRAKE ALI KUKAVICE.....	101
STARE BABE SCAT NOSIT	102
ŠOFERJI.....	104
ŠTIRJE TABORI.....	105
ŠTEVILKA IZBIRA	106
ŠTEVILKE SE LOVIJO.....	107
TATOVNI IN POLICAJI.....	108
TRETJI JE ODVEČ.....	109
TRNULJČICE IN TRNULJČKI	110
VITEZI	111
VLEČENJE	112
VSAK NA VSAKEGA.....	113
WC STOJ.....	114
Z OTOKA NA OTOK.....	115
ZADEVANJE VELIKE ŽOGE	116
ZEBRE IN ZAJCI.....	118
ZVEZDE IN PREDOR.....	119
MOJE IGRE	120
LITERATURA	127

RAZVRSTITEV IN OZNAKA ELEMENTARNIH IGER V KNJIGI

ŠT.	IME IGRE	NAJBOLJ PRIMERNO ZA				CILJ	ŠPORT
		1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	srednja šola		
1.	ATOMČKI IN MOLEKULE					sodelovanje vzdržljivost, hitrost	splošno
2.	AVIONI, POPLAVA, POTRES					moč, ustvarjanje	splošno
3.	AVTOMAT					urjenje tehnike	športne igre
4.	BITKA Z ŽOGAMI					urjenje metanja lovljenja	splošno battleball
5.	CESTE IN ULICE					agilnost	splošno
6.	ČIŠČENJE					koordinacija	splošno
7.	ČUVAJI IN RAZBOJNIKI					koordinacija	splošno
8.	DVA NA ŠTIRI					urjenje tehnike	športne igre
9.	DODGEBALL					urjenje metanja lovljenja	splošno dodgeball rokomet
10.	DVOSTRANSKI GOL					urjenje tehnike	nogomet rokomet
11.	FRIZBIMET					urjenje metanja lovljenja	ultimate frizbi splošno
12.	GLADIATORJI					agilnost sodelovanje	splošno
13.	HITRE ŠTEVILKE					hitrost reakcije	splošno
14.	HOBOTNICE					vzdržljivost	splošno
15.	HOKEJ S PLASTENKAMI					sodelovanje koordinacija	splošno

ŠT.	IME IGRE	NAJBOLJ PRIMERNO ZA				CILJ	ŠPORT
		1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	srednja šola		
16.	IGRA PREK KLOPI					urjenje tehnike sodelovanje	splošno športne igre
17.	JABOLKA IN ČAROVNICE					sodelovanje vzdržljivost	splošno
18.	JANKO IN METKA					sodelovanje agilnost taktika	splošno
19.	JAREK					koordinacija	splošno
20.	JASTREB, KOKOŠ IN PIŠČANČKI					sodelovanje agilnost	splošno
21.	JEZNE MAČKE					razvoj moči ramenskega obroča	splošno
22.	KAČJI KRALJ					sodelovanje agilnost	splošno
23.	KAMEN, ŠKARJE, LIST IN TEK					razvoj hitrosti in odziva	splošno
24.	KAMEN, ŠKARJE, LIST, NAPREJ					razvoj gibalnih sposobnosti	splošno
25.	KDO SE BOJI ČRNEGA MOŽA					vzdržljivost	splošno
26.	KITAJSKI ZID					agilnost sodelovanje	splošno
27.	KNOCK OUT					urjenje tehnike	košarka
28.	KOBILICE NA HRBTU					koordinacija	splošno
29.	KRIŽ KRAŽ ODBOJKA					urjenje tehnike	odbojka
30.	KURJE GLAVICE					ustvarjanje sodelovanje	splošno ples
31.	LEVO ALI DESNO					urjenje tehnike koordinacija	različne športne igre
32.	LOV NA LISICE					razvoj moči ramenskega obroča	splošno

ŠT.	IME IGRE	NAJBOLJ PRIMERNO ZA				CILJ	ŠPORT
		1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	srednja šola		
33.	LOV NA REPEK	😊	😊			vzdržljivost agilnost	splošno
34.	LOVCI, MRAVLJE IN LISJAKI		😊	😊	😊	sodelovanje koordinacija taktika	splošno
35.	LOVEC, VRABEC IN KOMAR		😊			vzdržljivost koordinacija	splošno
36.	LOVLJENJE Z OBROČI	😊	😊			koordinacija	splošno
37.	MAČKA, MIŠKA VEN IN NOT	😊	😊			sodelovanje koordinacija	splošno
38.	MAČKE IN MIŠKE	😊				vzdržljivost hitrost	splošno
39.	MARATON		😊	😊	😊	vzdržljivost	atletika
40.	MED DVEMA OGNJEMA		😊	😊	😊	urjenje metanja, lovljenja	splošno
41.	MIŠJI GRAD	😊	😊			koordinacija hitrost	splošno
42.	MOČVIRJE	😊	😊	😊	😊	urjenje metanja, lovljenja	splošno
43.	MORSKI PES, RIBICE IN PLANKTON		😊	😊		sodelovanje taktika hitrost	splošno
44.	MRTVE MRAVLJE	😊				vzdržljivost sodelovanje	splošno
45.	MUHICE	😊				urjenje metanja, lovljenja	splošno
46.	NOGOMET 2 EKIP NA 4 GOLE		😊	😊	😊	urjenje tehnike	nogomet
47.	NOGOMET NA 4 GOLE		😊	😊	😊	urjenje tehnike	nogomet rokomet
48.	NOGOMET VSEVPREK		😊	😊	😊	urjenje tehnike taktika	nogomet rokomet
49.	OBRNI KLOBUČEK		😊	😊	😊	koordinacija	splošno

ŠT.	IME IGRE	NAJBOLJ PRIMERNO ZA				CILJ	ŠPORT
		1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	srednja šola		
50.	ODBOJKARSKA ZANKA					urjenje tehnike	odbojka
51.	OPICE IN KENGURUJI					moč	splošno
52.	OPICE, ZAJCI, KENGURUJI IN ŠTORKLJE					moč	splošno
53.	PASJI REP					sodelovanje koordinacija	splošno
54.	PEPČEK, ANTIPEPČEK					urjenje tehnike	splošno različne športne igre
55.	PERPETUUM MOBILE					agilnost	splošno
56.	PET PODAJ					koordinacija urjenje tehnike	splošno različne športne igre
57.	PIKICA STOJ					vzdržljivost sodelovanje	splošno
58.	PODAJ NAPREJ IN STECI NAPREJ					urjenje tehnike	različne športne igre
59.	PODAJ NAPREJ IN STECI NAZAJ					urjenje tehnike	različne športne igre
60.	PODRSAJ IN PLOSKNI					hitrost	splošno atletika
61.	POŠTARJI					hitrost sodelovanje	splošno
62.	POTEGNI VODO					vzdržljivost sodelovanje	splošno
63.	POZDRAVI V PARU					sodelovanje moč	splošno
64.	PSIČKI IN UTICE					moč sodelovanje	splošno
65.	RAKETE					agilnost sodelovanje	splošno
66.	RAKOVICE IN PAJKI					moč sodelovanje	splošno

ŠT.	IME IGRE	NAJBOLJ PRIMERNO ZA				CILJ	ŠPORT
		1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	srednja šola		
67.	RUTKE IN JOKER					hitrost in odziv	splošno
68.	SEMAFORJI					ustvarjanje z gibom	splošno
69.	SENDVIČI					agilnost	splošno
70.	SKOK ČEZ PLOT					agilnost	splošno
71.	SNEŽENI MOŽ, KAKO GLOBOK JE SNEG					ustvarjanje vzdržljivost	splošno
72.	SRAKE ALI KUKAVICE					hitrost vzdržljivost	splošno atletika
73.	STARE BABE SCAT NOSIT					razvoj moči nog	splošno
74.	ŠOFERJI					ustvarjanje	splošno ples
75.	ŠTIRJE TABORI					taktika agilnost	splošno
76.	ŠTEVILKA IZBIRA					hitrost reakcije	splošno atletika
77.	ŠTEVILKE SE LOVIJO					vzdržljivost	splošno
78.	TATOVİ IN POLICAJI					agilnost	splošno
79.	TRETJI JE ODVEČ					koordinacija sodelovanje hitrost	splošno
80.	TRNULJČICE IN TRNULJČKI					agilnost sodelovanje	splošno
81.	VITEZI					sodelovanje koordinacija taktika	splošno športne igre
82.	VLEČENJE VOZA					moč	splošno
83.	VSAK NA VSAKEGA					agilnost	splošno

ŠT.	IME IGRE	NAJBOLJ PRIMERNO ZA				CILJ	ŠPORT
		1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	srednja šola		
84.	WC STOJ					agilnost sodelovanje	splošno
85.	Z OTOKA NA OTOK					sodelovanje hitrost	splošno
86.	ZADEVANJE VELIKE ŽOGE					urjenje natančnosti metanja	splošno
87.	ZEBRE IN ZAJCI					hitrost odziva, hitrost	splošno atletika
88.	ZVEZDE IN PREDOR					sodelovanje koordinacija	splošno

**MOJE
IGRE**

ŠT.	IME IGRE	NAJBOLJ PRIMERNO ZA				CILJ	ŠPORT
		1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	srednja šola		
89.							
90.							
91.							
92.							
93.							
94.							
95.							

Št. igre	Ime igre	1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	Srednja šola	Zahtevnost
9.	DODGEBALL					srednja

Cilj: urjenje točnega metanja in lovljenja žoge, razvoj taktičnega razmišljanja in sodelovanja

Prostor: telovadnica

Starost: 11-18 let

Rekviziti: mehke žoge, odbojgarske žoge,
6–10

Število otrok: 10–30

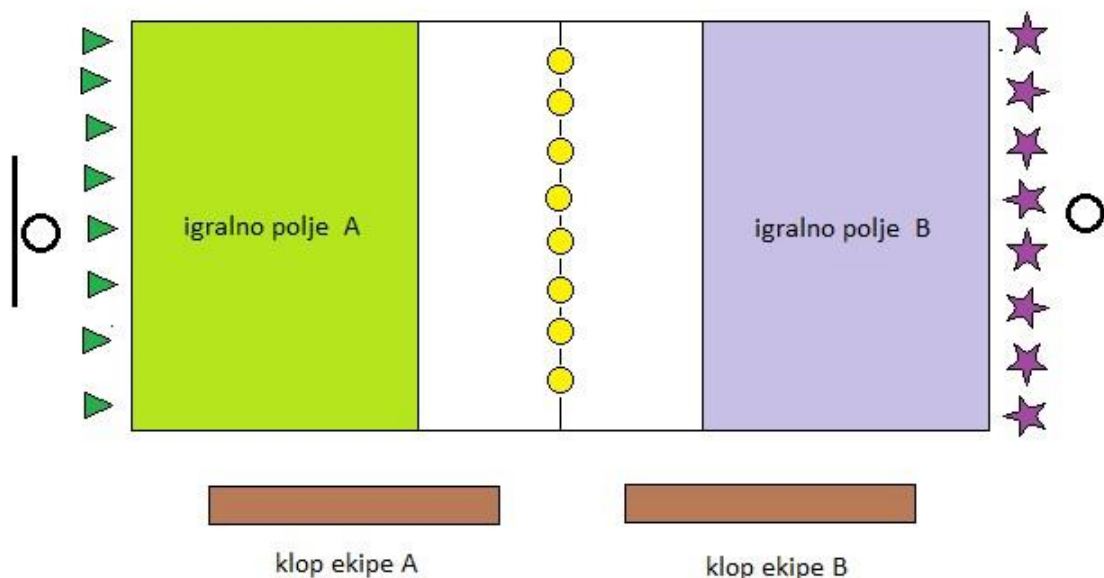
Opis:

Dodgeball je v ZDA zelo priljubljena igra in ima svoja uradna pravila. Obstaja tudi mednarodna dodgeball zveza (<http://playdodgeball.org/>).

Za potrebe šolske športne vzgoje lahko pravila nekoliko prilagodimo, ne da bi pri tem zmanjšali prednosti te izjemne elementarne igre.

Igrišče naj bo primerno starosti in številu otrok. Za mlajše učence je bolj primerno manjše, badmintonsko, za starejše pa odbojgarsko ali košarkarsko igrišče.





Cilj igre je izključiti igralce nasprotne ekipe z:
 neposrednim zadetkom z žogo, ki je (nihče) ne ujame in
 ujemanjem žoge, ki jo igralec nasprotne ekipe vrže, še preden se je ta dotaknila tal ali
 stene.

Pravila igre nagradujejo ujemanje žoge tako, da igralec, ki je žogo ujel, izključi nasprotnega igralca ter obenem reši izpadlega soigralca. Enako velja, če igralec ujame žogo izven svojega igralnega prostora.

Igralci lahko mečejo žogo samo znotraj svojega igralnega prostora, po žoge pa lahko tečejo tudi izven njega, vendar so lahko medtem tudi zadeti in izpadejo iz igre. Izpadli igralci se usedejo na klopi ob strani igrišča. Sestavijo vrsto in se po tem vrstnem redu tudi vračajo v igro. Izpadli igralci morajo pozorno spremljati igro in se pravočasno vračati vanjo.

Začetek: Vsi igralci stojijo izza svoje zadnje čelne linije. Žoge so položene na središčni črti. Na učiteljev znak stečejo proti sredini in poskušajo pobrati čim več žog, pri tem pa ne smejo prestopiti središčne črte in pobirati žog z nogo. Ko enkrat učenci poberejo žoge, se vrnejo v svoje igralne polje in začno igrati.

Igralec izpade, če:

- žoge, ki se ga je dotaknila in je letela neposredno, ne ujame.
- žogo, ki jo je metal, ujame nasprotni igralec.
- je z metom žoge zadel nasprotnega igralca v glavo.
- meče žogo medtem ko je stoji izven igralnega prostora.
- se je leteča žoga prej dotaknila soigralca, potem pa še njega in žoge ni ujel.

Igralec **ne** izpade, če:

- ga je zadela žoga, ki se je prej dotaknila tal, stene ali druge žoge.
- ga je zadela žoga, ki se je nato neposredno dotaknila njegovega soigralca. V tem primeru izpade soigralec.
- je nasprotni igralec metal žogo izven igralnega prostora.



Možnosti:

Igralci gredo lahko po ležeče žoge tudi na nasprotno polovico. Pri tem so seveda lahko tudi zadeti.

Učitelj lahko določi tudi možnost rešitve vseh ujetih soigralcev:

- če igralec v polju z žogo neposredno zadane košarkarsko tablo. Rob table in obroč ne veljata!
- če igralec v polju zadane mali pravokotnik na nasprotni košarkarski tabli. Dotik obroča ne velja!

Zmaga ekipa, ki:

uspe izločiti vse igralce nasprotne ekipe ali
po določenem času (7, 9, 10 minut) v igri ohrani več igralcev.



Vir: <http://www.dodgeballusa.com>, Bregar (2011)

Št. igre	Ime igre	1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	Srednja šola	Zahtevnost
28.	KOBILICE NA HRBTU					nizka

Cilj: razvoj spretnosti, koordinacije v nenavadnem položaju

Prostor: telovadnica, na prostem poleti

Starost: 6-8 let

Rekviziti: 2-5 balonov

Število otrok: 10-30

Cilj igre je z odbijanjem obdržati balon v zraku znotraj kroga. Učenci, ki ležijo, lahko žogo odbijajo z nogami in rokami, učenci, ki stojijo, pa le z rokami. Balona ne sme nihče prijeti. Ko učencem balon pade na tla 3 krat, se ekipi zamenjata. Če je učencev več kot 20, sestavimo 2 kroga.

Vir: Iztok Bregar

Opomba:

Pred začetkom igre naj vsi učenci skupaj prosto odbijajo v zrak balon in pri tem sodelujejo tako, da odbijajo balon izmenično vedno drugi učenci. Postopoma dodamo še dva ali tri balone. Nato se lotimo igre *kobilice na hrbtu*.



Opis:

Učenci se primejo za roke in sklenejo krog. Vsak drugi stopi v krog, se uleže na tla in dvigne nogi – postane kobilica. Preostali učenci ostanejo na krožnici okoli kobilic. Za krožnico lahko uporabimo središčni krog košarkarskega igrišča. Učitelj vrže na sredino kroga balon.

Št. igre	Ime igre	1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	Srednja šola	Zahtevnost
49.	OBRNI KLOBUČEK					nizka do srednja

Cilj: razvoj agilnosti

Starost: 10-16 let

Rekviziti: raznobarvni nogometni nizki stožci – klobučki, za vsakega po eden

Prostor: telovadnica, na prostem

Število otrok: 10–30

Opis:

Učence razdelimo na 2 enakovredni, enako številčni skupini. Vsak učenec dobi svoj klobuček ne glede na barvo in se prosto razporedi po igralnem prostoru. Učenci položijo vsak svoj obroček na tla. Polovica učencev položi klobučke z vrhom navzgor, polovica jih klobučke obrne.



Na učiteljev znak steče vsak učenec do prvega klobučka, ki je obrnjen drugače kot njegov, ga obrne, hitro steče do naslednjega in tako naprej, vse do učiteljevega znaka za konec igre.

Č uvanje »svoj e ga « obroč ka ni dovol jeno.

Zmaga ekipa, ki je po koncu pretečenega časa uspela obrniti več klobučkov.

Učitelj omeji igro najprej na 15, nato 30, 45, ..., 60 sekund. Glede na starost in sposobnosti učencev lahko določimo lažje ali težje naloge, krajše ali daljše intervale. Vmes je učitelj pozoren na upoštevanje pravil.

Možnosti:

Obračanje klobučkov samo s slabšo roko.

Obračanje klobučkov samo z nogama (stopanje na klobuček ni dovoljeno!).

Premikanje do klobučkov z različnimi načini gibanja (po vseh štirih, vzvratno, v plazenju itd.).

Več skupin, vsaka s svojo barvo klobučkov:

- obračanje klobučkov samo drugih barv.
- obračanje klobučkov samo svoje barve.

Vir: modificirano Barrett (2005).

Št. igre	Ime igre	1.-3. razred	4.-6. razred	7.-9. razred	Srednja šola	Zahtevnost
65.	RAKETE					nizka

Cilj: razvoj agilnosti, sodelovanje, razvoj hitrosti

Prostor: telovadnica, na prostem

Starost: 7-11 let

Rekviziti: ne

Pripomočki: 4 obroči, 4 markirne majice

Število otrok: 10–30

Opis:

Igralna površina naj bo, kolikor je mogoče velika, približno kvadratne oblike. 4 astronauti – učenci, ki lovijo, oblečejo vsak svojo markirno majico in se postavijo v svojo vesoljsko postajo - obroč, postavljeno vsaka na svojem oglišču. Ostali učenci so rakete in se postavijo znotraj kroga na sredini telovadnice.



njej, ostanejo tam do konca runde.

Ujete rakete so izključene in se usedejo na klop ob igrišču. Pred naslednjo »izstrelitvijo« vsi **astronavti zamenjajo** svoja mesta – se premaknejo za eno mesto v smeri urinega kazalca in startajo iz druge vesoljske postaje. Še ne ulovljene rakete se vrnejo na svoje izstrelišče - krog. Ponovno odštevajo vsi, tudi izpadli učenci. Astronavti bodo uspešnejši, če bodo sodelovali med seboj.



Vsi skupaj odštevajo: »5, 4, 3, 2, 1, **bum!**«. Na »bum!« se vse rakete razbežijo po vesolju – igrišču, astronauti pa stopijo iz svojih vesoljskih postaj in poskušajo ujeti čim več raket, še preden te »priletijo« do katerekoli vesoljske postaje in vsaj z eno nogo stopijo vanjo. Ko so enkrat v

Možnosti:

6 astronautov, 6 obročev in 6 markirnih majic.

Začnemo z enim astronautom in eno vesoljsko postajo – obročem. Vsak naslednji (do 6) astronaut – ulovljena raketa dobi svoj obroč. Učenci, ki izpadejo, se usedejo in odštevajo.

Vir: neznan