

KOŠARKA NA DALJAVO, OŠPP Razpis za Športni izziv *POD KOŠEM*

Organizatorja

Zavod za šport RS Planica in Košarkarska zveza Slovenije

Informacije: Domen Frankovič, Center za vzgojo, izobraževanje in usposabljanje Velenje

e-pošta: domen.frankovic@guest.arnes.si

telefon: 031 284 089

Obdobje tekmovanja

Izziv 1 – od 8.3.2021 do 2.4.2021

Izziv se opravlja v skladu z veljavnimi epidemiološkimi ukrepi znotraj dovoljenih skupin, ki se lahko v tistem obdobju združujejo!

Tekmovalne stopnje

Tekmovanje se odvija na nivoju šole.

Starostne kategorije

2. triada in 3. triada

Udeležba v izzivu

Šola v izzivu sodeluje tako, da za posamezen razred oz. skupino športni pedagog vnese rezultat v aplikaciji Športni izziv - <https://izziv.sportmladih.net/> z uporabniškim računom, ki ga ima za vašo šolo. V primeru, da v aplikaciji račun športnega pedagoga šole ni povezan s šolo se prosimo obrnite na sst@sport.si.

Ekipa

Posamezna ekipa je sestavljena iz 5 učenk ali učencev in je lahko mešana glede na spol. Izziva se lahko udeleži neomejeno število ekip posameznega razreda, pri čemer lahko en učenec ali učenka v posameznem izzivu sodeluje le v eni ekipi.

Opis izvedbe izziva

Povezava do izziva: <https://izziv.sportmladih.net/challenge/view/UQnDbO>

Tekmuje se v štafetni obliki, prisotnih mora biti vsaj 5 tekmovalcev, ki so lahko mešani po spolu in so učenci enega razreda oz. mehurčka. Igralci so postavljeni za čelno črto igrišča za košem. Znak za štart (začetek merjenja časa) naslednjega igralca je trenutek, ko igralec, ki je metal na koš, po metu ujame in poda žogo naslednjemu igralcu, ki čaka za čelno črto igrišča za košem.

Igralec stoji za čelno črto igrišča za košem, z obrazom obrnjen proti sredini igrišča. Na znak učitelja (začetek merjenja časa) začne z roko voditi žogo stran od koša v smeri stožca, ki je postavljen na sredini črte meta za 3 točke. Žogo vodi okoli stožca in nazaj proti košu. Paziti mora, da ne stori prekrška korakov, dvojnega vodenja ali nošenja žoge. Na koš meče poljubno (polaganje, met po sonožnem zaustavljanju) toliko časa, da zadene koš. Nato žogo ujame in jo poda soigralcu, ki je za čelno črto igrišča za košem. Štafeta se zaključi, ko zadnji tekmovalec po uspešno izvedeni nalogi preda žogo sotekmovalcu za čelno črto igrišča za košem (konec merjenja časa). Vsak član ekipe nalogo ponovi 2 krat.

Nagrade

Praktične nagrade bomo žrebali izmed vseh prejetih rezultatov, oddanih s strani šol v aplikaciji Športni izziv pri posameznem izzivu.

Izžrebali bomo:

- 6 ekip (5x majica Šport mladih – Športni izziv)
- 20 ekip (5x svetilka Šport mladih)