

## NOGOMETO NA DALJAVO, OSNOVNE ŠOLE

### Razpis za Športni izziv

#### Organizatorja

Zavod za šport RS Planica in Nogometna zveza Slovenije

**Informacije:** Rajko Korent, Predoslje 40a, 4000 Kranj

**e-pošta:** [rajko.korent@nzs.si](mailto:rajko.korent@nzs.si)

**telefon:** 04 275 94 47, 040 302 210

#### Obdobje tekmovanja

Izziv 1 – od 9. 3. 2021 do 8. 4. 2021

**Izziv se opravlja v skladu z veljavnimi epidemiološkimi ukrepi znotraj dovoljenih skupin, ki se lahko v tistem obdobju združujejo!**

#### Tekmovalne stopnje

Tekmovanje se odvija na nivoju šole.

#### Starostne kategorije

- 2. triada
- 3. triada

#### Udeležba v izzivu

Šola v izzivu sodeluje tako, da za posamezen razred oz. skupino športni pedagog vnese rezultat v aplikaciji Športni izziv - <https://izziv.sportmladih.net/> z uporabniškim računom, ki ga ima za vašo šolo. V primeru, da v aplikaciji račun športnega pedagoga šole ni povezan s šolo se prosimo obrnite na [sst@sport.si](mailto:sst@sport.si).

#### Ekipo in začetni položaj

Ekipo šteje 6 igralcev. Ekipo razdelimo v dve skupini po 3 igralce in jih postavimo v dve koloni. Ekipi si stojita z obrazom nasproti na obodu sredinskega kroga igrišča v telovadnici oziroma 3,60 metra narazen, kot znaša krog na sredini košarkarskega igrišča. Ekipi stojita izven kroga. V krog vstopa le igralec, ki izvaja vajo in iz njega takoj izstopi, ko vajo opravi. Prvi igralec na eni strani ima žogo v nogah, ostali igralci so brez žoge. Na znak vodje se začne z izvajanjem naloge.

#### Opis izvedbe izziva

NALOGA: Prvi igralec poda žogo v nasprotno kolono po tleh. Igralci si podajajo žogo in imajo na voljo le en dotik za podajo kotaleče se žoge. Igralec, ki je žogo podal steče na začetje nasproti stoječe kolone na način, da ne moti linije podajanja. Igralec, ki žogo podaja na prvi dotik lahko žogo udari le, ko ta preide sredinsko črto iz nasprotne polovice kroga. Nalogo izvajamo tekoče brez prekinitev. Če se en igralec dva ali večkrat dotakne žoge se vaja prekine. Prav tako prekinemo vajo, če žoga preide začrtani krog. Igralec, ki je na vrsti za podajanje lahko vstopi v krog, vsi ostali igralci čakajo izven kroga. Vajo si oglejte na video posnetku preko zgornje povezave.

## Naloge za izziv po starostnih kategorijah

Ali lahko igralci ob podajanju obdržijo žogo v krogu na sredini dvorane? Cilj je čim večje število uspešnih podaj kar pomeni, da zadnja, zgrešena ne šteje..

### 2. triada

Otroci druge triade izvajajo prilagojeno nalogo, kjer krog na sredini ni omejitvev in je dovolj, da se žoga podaja preko sredinske črte v telovadnici in le ta lahko preide črto kroga. Šteje število uspešnih podaj na en dotik, ki jih vpišemo kot rezultat.

Povezava do izziva: <https://izziv.sportmladih.net/challenge/view/aHveGv>

### 3. triada

Kot rezultat izziva vpišemo število uspešnih podaj na en dotik po opisanih pravilih.

Povezava do izziva: <https://izziv.sportmladih.net/challenge/view/FEMVCK>

## Nagrade

Praktične nagrade bomo žrebali izmed vseh prejetih rezultatov, oddanih s strani šol v aplikaciji Športni izziv pri posameznem izzivu, ločeno za drugo in tretjo triado.

Izžrebali bomo:

- 6 ekip (6 x majica Šport mladih – Športni izziv)
- 20 ekip (6 x svetilka Šport mladih)